

BR648 der Lahn-Eifel-Bahn



Die Lahn-Eifel-Bahn setzt auf ihren Linien RB23 (Limburg(Lahn)-Koblenz Hbf-Andernach-Mayen Ost), RB38 (Andernach-Mayen Ost-Kaiseresch) und RE25 (Koblenz Hbf-Limburg(Lahn)-Gießen) die Dieseltriebzüge der Baureihen 640, 643 und 648 ein. Mit diesem Repaint erhaltet ihr eines dieser drei Züge, um sie ordnungsgemäß zu fahren oder als KI-Verkehr zu benutzen. Die beiden anderen Repaints für die Baureihen 640 und 643 wurden auch von mir erstellt und sind im Rail-Sim-Forum unter der jeweiligen Kategorie zu finden.

Dies ist mein erstes Repaint, also seid bitte nicht zu kritisch 😊

Bei Problemen kann ich im Rail-Sim-Forum erreicht werden.

Benötigt wird natürlich der Railtrraction Lint41:

<https://www.railtraction.eu/train-simulator/multiple-units/diesel-multiple-units/br-648.html>

Installationsanleitung:

Zuerst muss die .rwp-Datei mit dem kostenlosen Tool 7Zip geöffnet und der sich darin befindene Ordner in das Railworks-Hauptverzeichnis kopiert werden. Das Railworks-Hauptverzeichnis findet ihr unter: (Festplatte wo ihr euren Train simulator installiert habt)\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\RailWorks .

Danach geht ihr in das Verzeichnis Assets\Railtraction\Lint41\BR648\engine und kopiert folgende Dateien:

-LintA.GeoPcDx

-LintB.GeoPcDx

Und fügt diese ein unter Assets\Railtraction\Lint41\BR648 LEB\engine ein.

Danach müsst ihr noch die beiden Ornder **coupler** und **driverp** aus Assets\Railtraction\Lint41\BR648

In Assets\Railtraction\Lint41\BR648 LEB einfügen.

Nun müsste das Repaint ordnungsgemäß funktionieren.

Es werden zwei Consists mitgeliefert, zu finden im Ordner Assets\Train sim fan\LEB-Repaints\Consist

Im Szenarioeditor zu finden unter:

BR648 - BR648 LEB 1x

BR648 - BR648 LEB 2x

Das Repaint darf nicht irgendwo anders in irgendeiner Weise hochgeladen werden!

Nun wünsche ich euch viel Spaß mit dem Repaint.

LG Train sim fan

Hier noch ein paar Bilder:







